

Вимоги до друку

Зміст

1. [Поліграфія \(від 1шт. та від 1000шт.\)](#)
2. [Книги](#)
 - a. [Блок книжки, брошури \(внутрішні сторінки\)](#)
 - b. [Обкладинка книжки](#)
3. [Широкоформатний друк](#)
4. [Сувенірна продукція](#)
 - a. [Футболки, кружки, металеві грамоти](#)
 - b. [Магніти, значки, брелки](#)
 - c. [Ручки, силіконові браслети, крафтові та поліетиленові пакети](#)
 - d. [Пластикові картки](#)
 - e. [УФ-друк та телефонні чохла](#)
5. [Вивіски](#)
 - a. [Таблички та стенди](#)
 - b. [Лайтбокси та об'ємні букви](#)
 - c. [Поклейка](#)
6. [Важлива інформація](#)

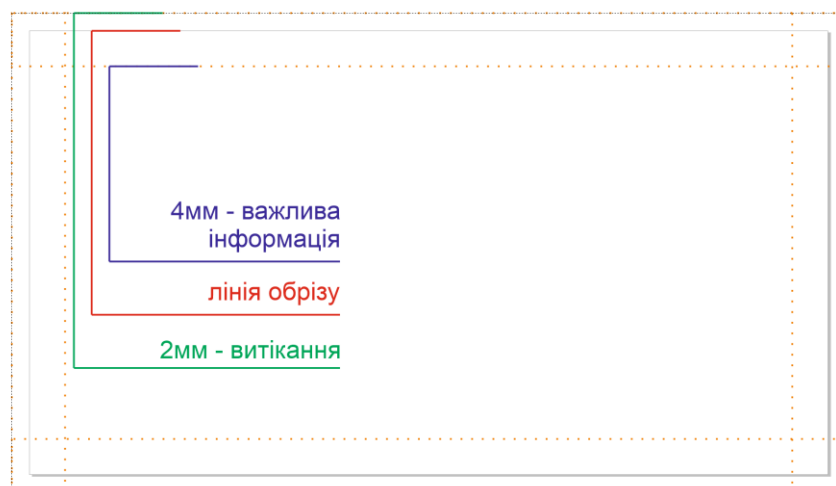
12.02.2018

Поліграфія (від 1 шт. та від 1000шт.)

1. Формат файлу - *.pdf, *.jpg, *.tiff. Для тиражів до 1000шт. перевага надається *.pdf., для тиражів від 1000шт. *.tiff
2. Кольорова гамма - виключно CMYK
3. Максимальний формат друку – 317x447мм, максимальна площа друку при цьому 311x441мм
4. Макет повинен бути в розмірі 1:1
5. На відстані 4мм від краю не має бути ніяких важливих елементів (текст, логотип, ітд.), також потрібно додати по 2мм фону з кожного боку для обрізки
6. Роздільна здатність для макетів має бути мінімум 200dpi для постерів, 300dpi для флаєрів та 600dpi для візиток
7. Всі шрифти повинні бути переведені в криві, всі об'єкти – згруповані
8. Файли потрібно підписувати наступним чином:
 - a. Файл для друку лицевої сторони: druk_lic
 - b. Файл для друку задньої сторони: druk_ob
 - c. Файл для обрізки/фальцовки з лініями обрізу/фальцування позначеними червоним кольором: postpress

Приклад для візитки розміром 90x50мм:

Кінцевий макет має бути 94x54мм, площа з важливою інформацією 82x42мм.



Книги

Блок книжки, брошури (внутрішні сторінки)

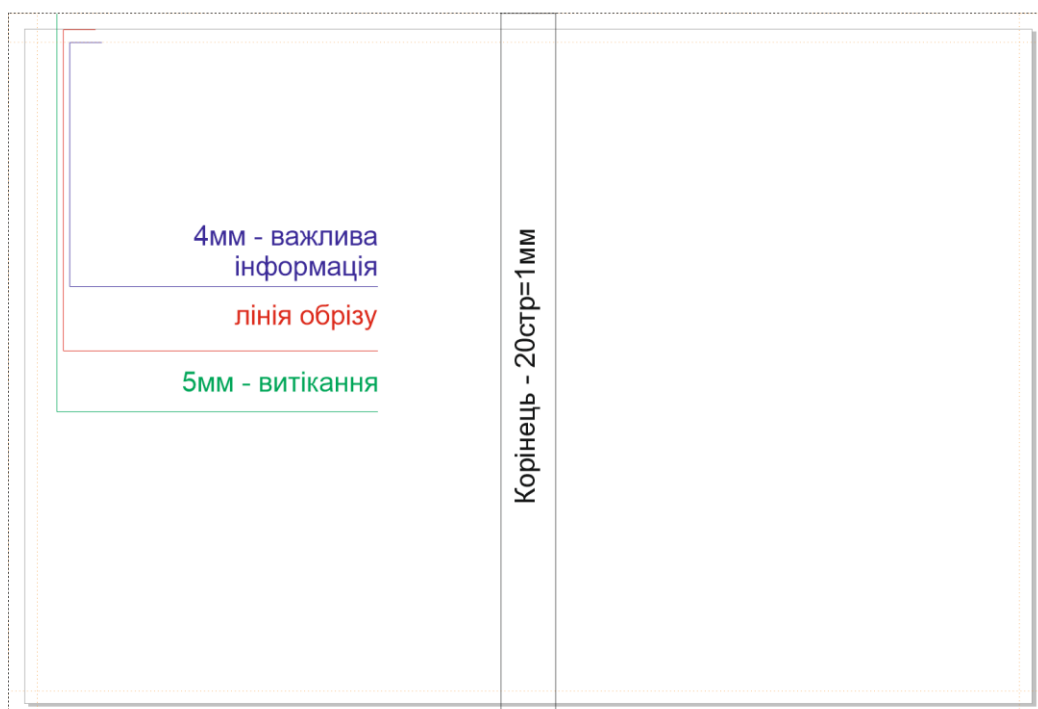
1. Макет блоку книжки подається у форматі PDF посторінково, без попереднього брошурування.
2. Якщо формат Вашого файлу буде відрізнятися від вказаного у замовленні, то він буде пропорційно змаштабований до потрібного розміру.
3. Зовнішні поля книжки повинні бути не менше 10 мм. Внутрішні не менше 15 мм.

Обкладинка книжки

1. Макет кольорової обкладинки надається у форматі PDF, у виді повного розвороту (задня сторінка, корінець, передня сторінка)
2. Ширина корінця розраховується за формулою $20\text{стр} = 1\text{мм}$. Таким чином книга на 200стр має мати корінець розміром 10мм.
3. Всі інші вимоги співпадають з вимогами [Поліграфії](#), крім полів для обрізки, які мають бути 5мм з кожного боку.

Приклад для книги А5 розміру, яка має 300стр.:

Обкладинка буде мати кінцевий розмір 220x324мм, а корінець буде розміром в 15мм.



Широкоформатний друк

1. Формат файлу - *.jpeg, *.jpg, *.eps, *.tiff
2. Кольорова гамма - виключно СМУК
3. Максимальна ширина друку:
 - a. 310см для широкоформатного друку
 - b. 150см для інтер'єрного друку
4. Макет повинен бути в розмірі 1:1
5. Розширення зображень має бути
 - a. 150-200 dpi для макетів, менше ніж 0,5 м.кв.,
 - b. 100-150 dpi для макетів між 0,5-2 м.кв.,
 - c. 72-100 dpi для макетів між 2-10 м.кв.,
 - d. 36-72 dpi для макетів більше 10 м.кв.
6. Для векторних файлів всі шрифти мають бути переведені в криві.
7. Всі шари повинні бути зведені в єдиний

Сувенірна продукція

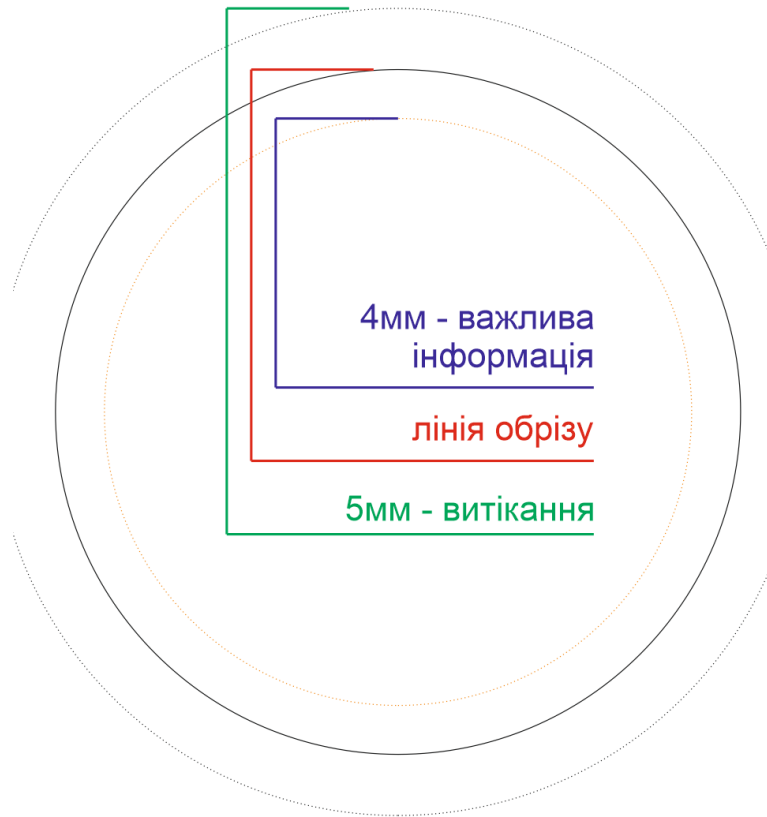
Футболки, кружки, пазли, подушки, металеві грамоти

1. Формат файлу - *.jpeg, *.jpg, *.cdr (до 13 версії), при цьому:
 - a. Будь-який формат для зображень
 - b. *.cdr (до 13 версії) для одно-, двокольорової графіки або тексту
2. Кольорова гамма - виключно RGB
3. Розширення зображень має бути 200-600dpi
4. Розміри макетів на різну продукцію:
 - a. Футболка - 210x297мм для зображень
 - b. Футболка – без обмеження розмірів для одно-, двокольорової графіки або тексту
 - c. Кружка - 200x90мм
 - d. Пазл - 210x297мм
 - e. Подушка - 210x297мм
 - f. Металева грамота - 180x260мм
5. Макет повинен бути в розмірі 1:1
6. Всі шрифти мають бути переведені в криві
7. Всі шари повинні бути зведені в єдиний
8. На відстані 4мм від краю не має бути ніяких важливих елементів (текст, логотип, ітд.)

Магніти, значки, брелки

1. Формат файлу - *.pdf, *.jpg, *.tiff
2. Кольорова гамма - виключно CMYK
3. Розширення зображень має бути 200-600dpi
4. Розміри макетів на різну продукцію:
 - a. Магніт - 65x65мм, 78x52мм, 95x65мм відповідно до вибраного
 - b. Значок - 66x66мм, з площею самого значка 56x56мм
 - c. Брелок – 34x48мм
5. Макет повинен бути в розмірі 1:1
6. Всі шрифти мають бути переведені в криві
7. Всі шари повинні бути зведені в єдиний
8. На відстані 4мм від краю не має бути ніяких важливих елементів (текст, логотип, ітд.)

Приклад для значків:



Ручки, силіконові браслети, крафтові та поліетиленові пакети

1. Формат файлу - *.cdr (до 13 версії), *.eps
2. Кольорова гамма - виключно CMYK
3. Всі шрифти та логотипи мають бути переведені в криві
4. Макет-візуалізацію просимо надіслати окремим файлом у форматі *.jpg

Пластикові картки

1. Формат файлу - *.cdr (до 13 версії), *.jpg, *.tiff
2. Кольорова гамма - виключно CMYK
3. Розширення зображень має бути 300dpi
4. Кінцевий розмір картки: 86x54мм
5. На відстані 4мм від краю не має бути ніяких важливих елементів (текст, логотип, ітд.), також потрібно додати по 2мм фону з кожного боку для обрізки
6. Макет повинен бути в розмірі 1:1
7. Всі шрифти мають бути переведені в криві
8. Всі шари повинні бути зведені в єдиний

УФ-друк та телефонні чохли

1. Формат файлу - *.png, *.tiff без фону
2. Кольорова гамма - виключно CMYK
3. Максимальний формат друку – 280x500мм
4. Максимальний розмір матеріалу – 280x600x60мм
5. Макет повинен бути в розмірі 1:1
6. На відстані 4мм від краю не має бути ніяких важливих елементів (текст, логотип, ітд.), також потрібно додати по 2мм фону з кожного боку для обрізки
7. Роздільна здатність для макетів має бути мінімум 200-600dpi
8. Всі шрифти повинні бути переведені в криві, всі об'єкти – згруповані
9. Де потрібна біла задруківка, білий колір потрібно виставити та вказати у назві файлу про потрібність друку білим

Вивіски

Таблички та стенди

1. Формат файлу - *.jpeg, *.jpg, *.eps, *.tiff
2. Для стендів прикріплюється файл з візуалізацією розташування карманів
3. Кольорова гамма - виключно СМУК
4. Макет повинен бути в розмірі 1:1
5. Всі шрифти мають бути переведені в криві
6. Всі шари повинні бути зведені в єдиний

Лайтбокси та об'ємні букви

1. Формат файлу - *.cdr (до 13 версії)
2. Кольорова гамма - виключно СМУК
3. Макет повинен бути в розмірі 1:1
4. Всі шрифти мають бути переведені в криві
5. До макету прикріплюються дані фотографії:
 - а. Місце встановлення
 - б. Місце встановлення з комп'ютерним макетом вивіски
6. Також додаються побажання по матеріалам та реалізації вивіски

Поклейка

1. Формат файлу - *.jpeg, *.jpg, *.eps, *.tiff, *.cdr (до 13 версії)
2. Кольорова гамма - виключно СМУК
3. Макет повинен бути в розмірі 1:1
4. Всі шрифти мають бути переведені в криві
5. Всі шари повинні бути зведені в єдиний

Важлива інформація

1. При недотриманні вищезазначених вимог не можемо гарантувати якість виконання робіт
2. Дані вимоги діють від 12.02.2018 до появи нових